



Der Rational Unified Process

Präsentation im Rahmen der
Diplomarbeit von

Cornelia Schmidt



Überblick

- o Was ist der RUP?
- o Best Practices
- o Prozessbeschreibung
- o Prozessstruktur
- o Iterativ-inkrementeller Prozess
- o Architektur-zentrierter Prozess
- o Anwendungsfall-gesteuerter Prozess
- o RUP und UML



Was ist der RUP?

- Software-Entwicklungsprozess
- Anpassbares und erweiterbares Grundgerüst
- Sprache des RUP ist die UML
- Wird von Werkzeugen unterstützt
- Umfasst sechs Best Practices



Best Practices

- Iterative Softwareentwicklung
- Anforderungsmanagement
- Verwendung komponentenbasierter Architekturen
- Visuelle Software-Modellierung
- Überprüfung der Software-Qualität
- Kontrolle der Software-Änderungen

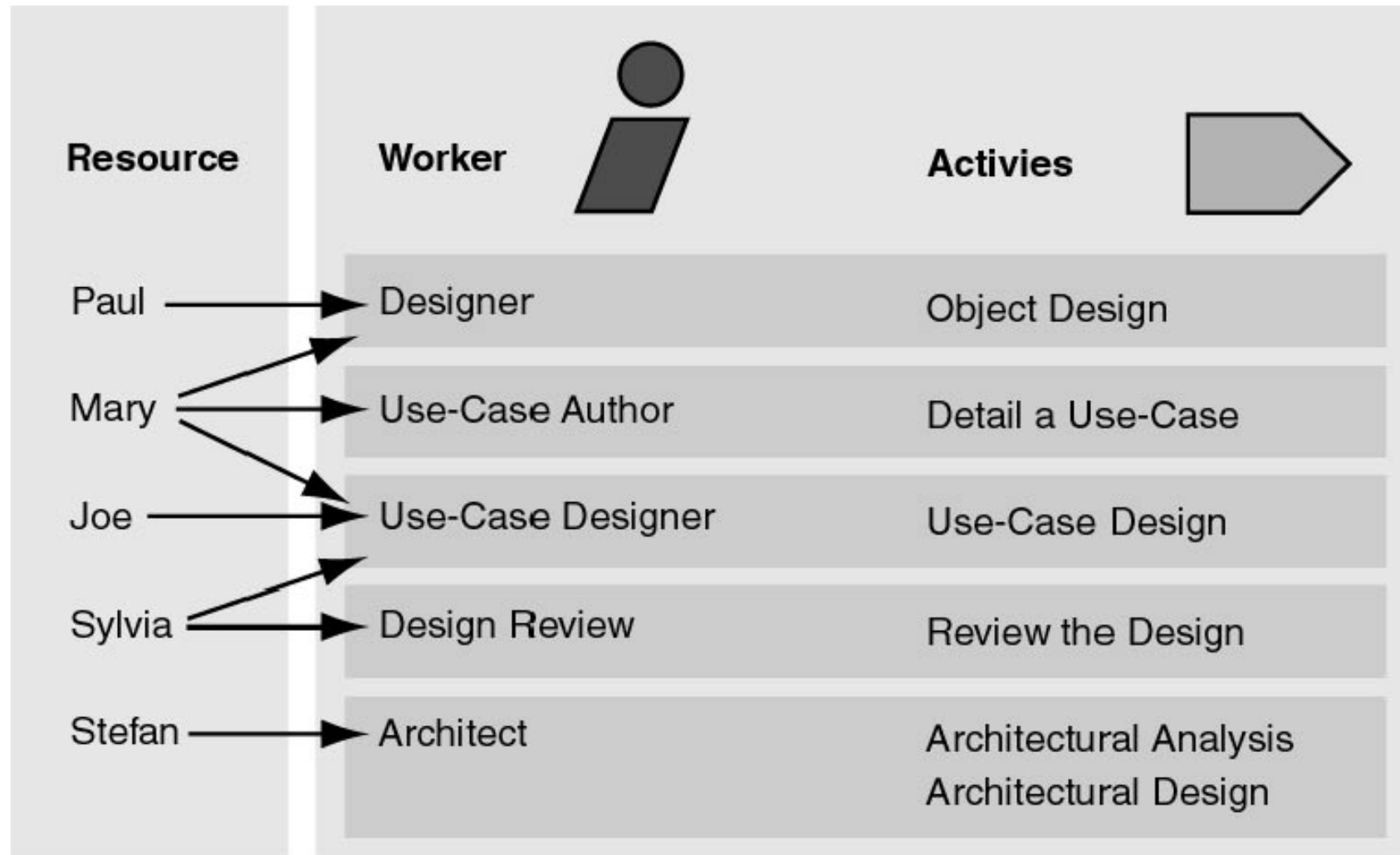


Statische Struktur

- Ein Prozess beschreibt, wer was wie und wann tut:
 - Worker: „wer“
 - Artefakte: „was“
 - Aktivitäten: „wie“
 - Workflows: „wann“



Personen und Worker





Statische Struktur

- Ein Prozess beschreibt, wer was wie und wann tut:
 - Worker: „wer“
 - Artefakte: „was“
 - Aktivitäten: „wie“
 - Workflows: „wann“



Kern-Workflows

○ 6 Core Workflows

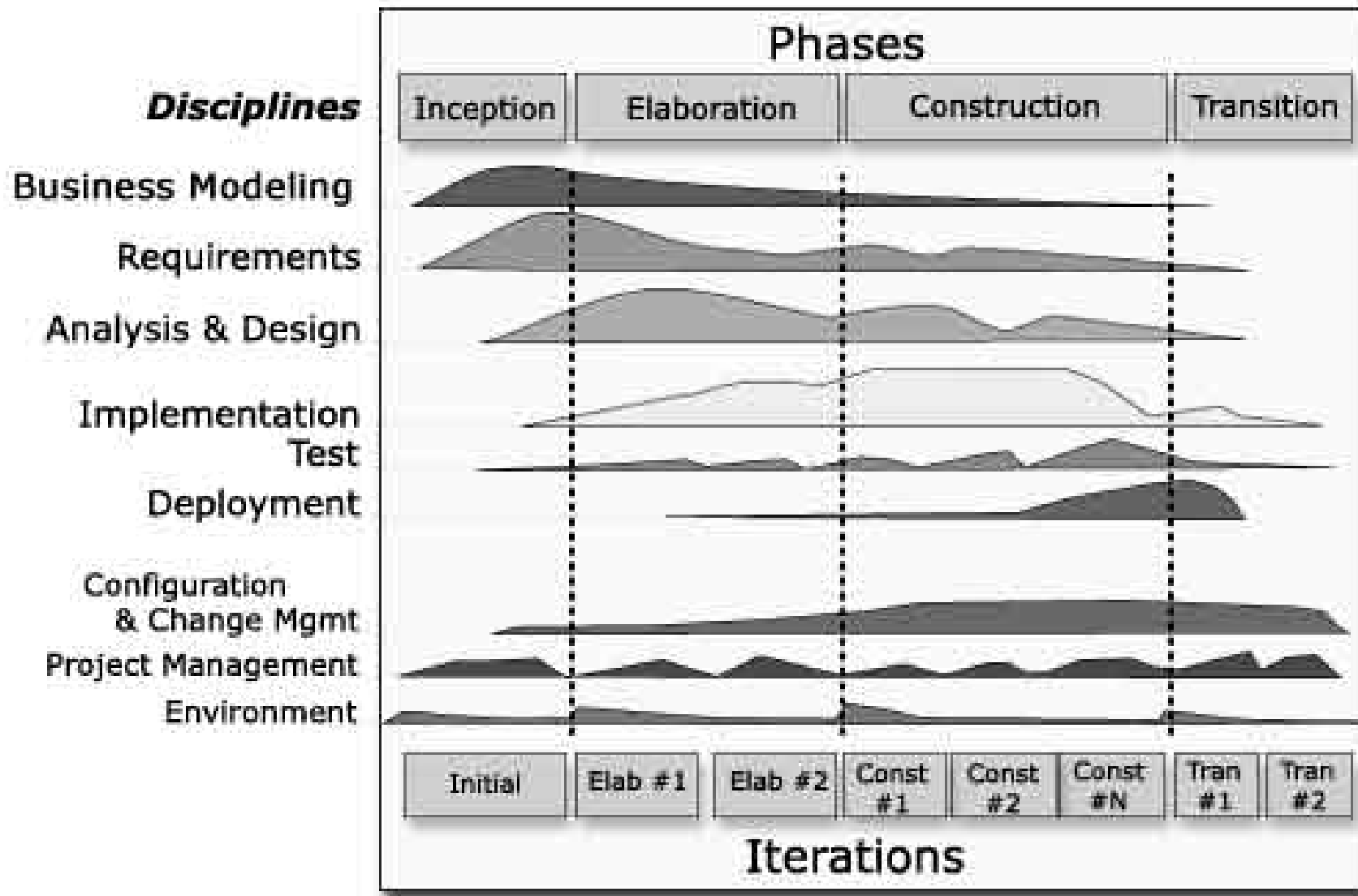
- Business Modelling Workflow
- Requirement Workflow
- Analysis & Design Workflow
- Implementation Workflow
- Test Workflow
- Deployment Workflow

○ 3 Supporting Workflow

- Project Management Workflow
- Configuration and Change Management Workflow
- Environment Workflow



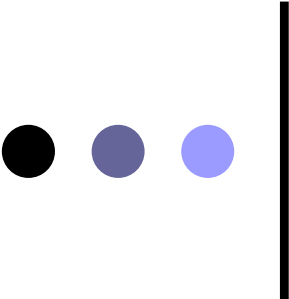
Dynamische Struktur





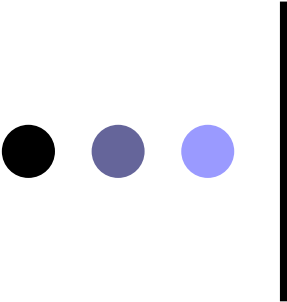
Iterativ-inkrementeller Prozess

- Zerlegung in kleinere Teilprojekte
- Iterationen sind Schritte im Workflow
- Inkremente sind Ergänzungen und Verbesserungen des Produktes



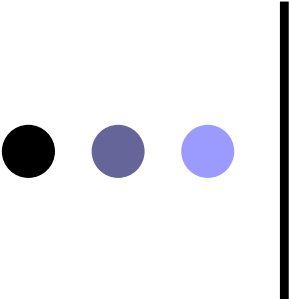
Inception Phase - Konzeptualisierung

- Spezifizierung der Endproduktvision
- Spezifizierung der wesentlichen Geschäftsvorfälle
- Definition des Umfang des Projekts
- Kosten und Risiken vorhersagen
- Life Cycle Objective Milestone



Elaboration Phase - Entwurf

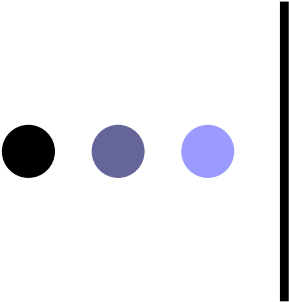
- Spezifizierung der Produkteigenschaften
- Design der Architektur
- Planung der notwendigen Aktivitäten und Ressourcen
- Life Cycle Architecture Milestone



Construction Phase - Implementierung

- Erstellung des Produkts
- Entwicklung der Architektur
- Ergebnis: fertiges Produkt

- Initial Operational Capability Milestone



Transition Phase - Produktübergabe

- Freigabe des Produkts an die Benutzer
- Überprüfung des Qualitätslevels
- Auslieferung, Training,
Einsatzunterstützung, Wartung
- Release Milestone



Architekturzentrierter Prozess

- Architektur stellt verschiedene Ansichten des Ganzen zur Verfügung
- Fünf-Sichten-Ansatz des RUP
 - Logische Sicht
 - Implementierungssicht
 - Prozesssicht
 - Verteilungssicht
 - Anwendungsfallsicht



Anwendungsfallgesteuerter Prozess

- Modellierung der „Geschäftsprozesse“ durch Anwendungsfälle in UML
- Alle Anwendungsfälle zusammen bilden das Anwendungsfall-Modell
- Dies beschreibt die Funktionalität des Systems



RUP und UML

- UML ist die Sprache des RUP
- Alle Diagramme der UML finden im RUP Verwendung